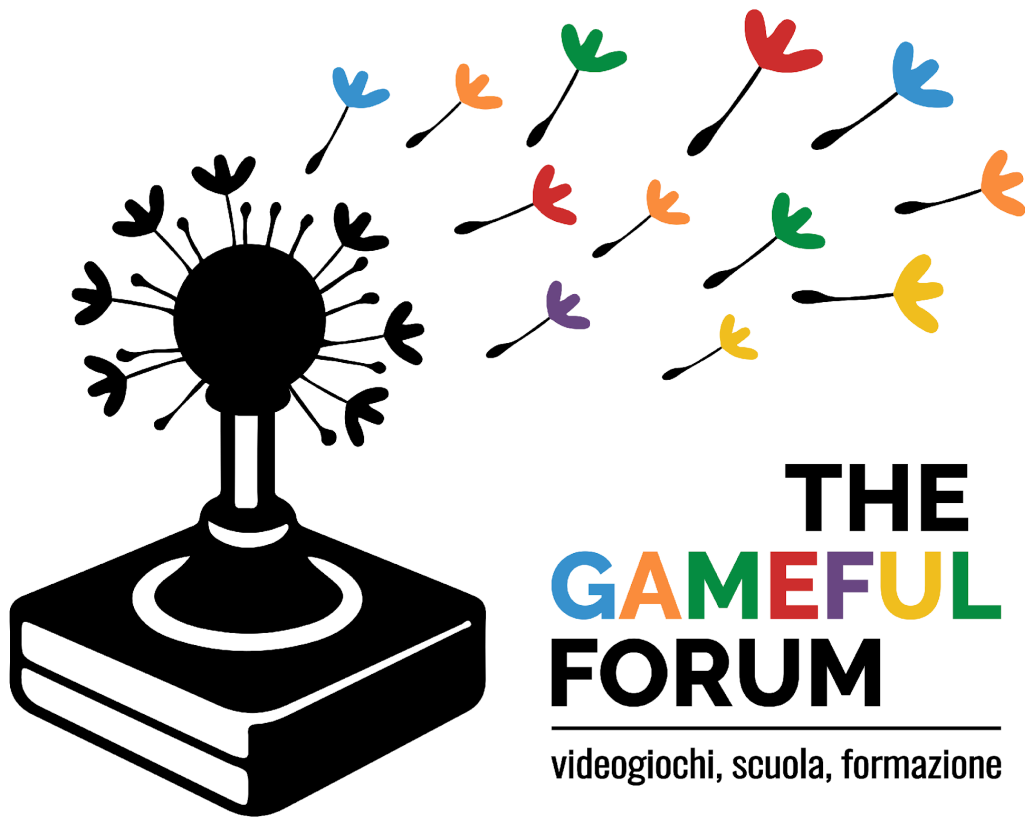




THE GAMEFUL FORUM

videogiochi, scuola, formazione

Primo episodio

Online - 3 ottobre 2025

CALL FOR PRESENTATIONS

The Gameful Forum è un evento a cadenza irregolare, online o in presenza, dedicato alle relazioni tra videogiochi, scuola e formazione.

L'obiettivo dell'iniziativa è promuovere – attraverso panel e workshop – un uso consapevole del medium videoludico, per disseminare le sue potenzialità in ambito educativo.

Il **primo episodio** – promosso dall'Associazione IVIPRO con il patrocinio del Dipartimento di Scienze dell'Educazione "Giovanni Maria Bertin" dell'Università di Bologna – si terrà **online, venerdì 3 ottobre 2025**.

OBIETTIVI DELLA CALL

Questa *Call for Presentations* ha l'obiettivo di individuare **iniziative svolte in Italia** che abbiano integrato con efficacia **videogiochi o esperienze immersive/interattive digitali** in **percorsi didattici e formativi** destinati a diversi target in contesti socio-educativi e culturali.

I progetti selezionati avranno l'opportunità di essere presentati dalle realtà promotrici in occasione del primo episodio di *The Gameful Forum*, in slot online della durata di 20 minuti ciascuno. Non sono previsti compensi economici per i relatori.

CHI PUÒ PARTECIPARE

Possono presentare la propria proposta: università ed enti pubblici e privati; scuole; enti del Terzo Settore; associazioni; istituzioni culturali; studi di sviluppo di videogiochi; collettivi indipendenti e gruppi informali.

MODALITÀ DI INVIO

Le proposte devono essere inviate via mail all'indirizzo info@ivipro.it **entro e non oltre il 12 settembre 2025**, allegando alla mail un documento in formato pdf con:

- Titolo del percorso didattico;
- Descrizione del percorso didattico e destinatari (max 2.000 caratteri);
- Nome, bio e tipologia del soggetto promotore del progetto didattico, con indicazione degli eventuali partner e delle figure professionali coinvolte (max 1.000 caratteri);
- Link alla pagina/sito del percorso didattico;
- Nome e cognome, email e numero di telefono del/della referente del percorso, inclusa l'autorizzazione al trattamento dei dati personali.

CRITERI DI SELEZIONE

I progetti selezionati saranno al massimo tre e verranno valutati da Andrea Dresseno e Stefano Caselli (Associazione IVIPRO) e Rosy Nardone (Università di Bologna) sulla base dei seguenti criteri:

- grado di integrazione del videogioco o dell'esperienza interattiva/immersiva all'interno del percorso didattico;
- originalità e livello di innovazione del percorso didattico;
- chiarezza della proposta;
- costituirà un valore aggiunto l'eventuale legame del percorso didattico con temi territoriali, culturali e sociali.

Gli esiti delle selezioni verranno comunicati via mail alle realtà proponenti entro il 19 settembre 2025. In caso di rinuncia da parte di una realtà selezionata, si procederà a contattare la successiva selezionata. Per qualsiasi info scrivere a info@ivipro.it.

promosso da



con il patrocinio di

