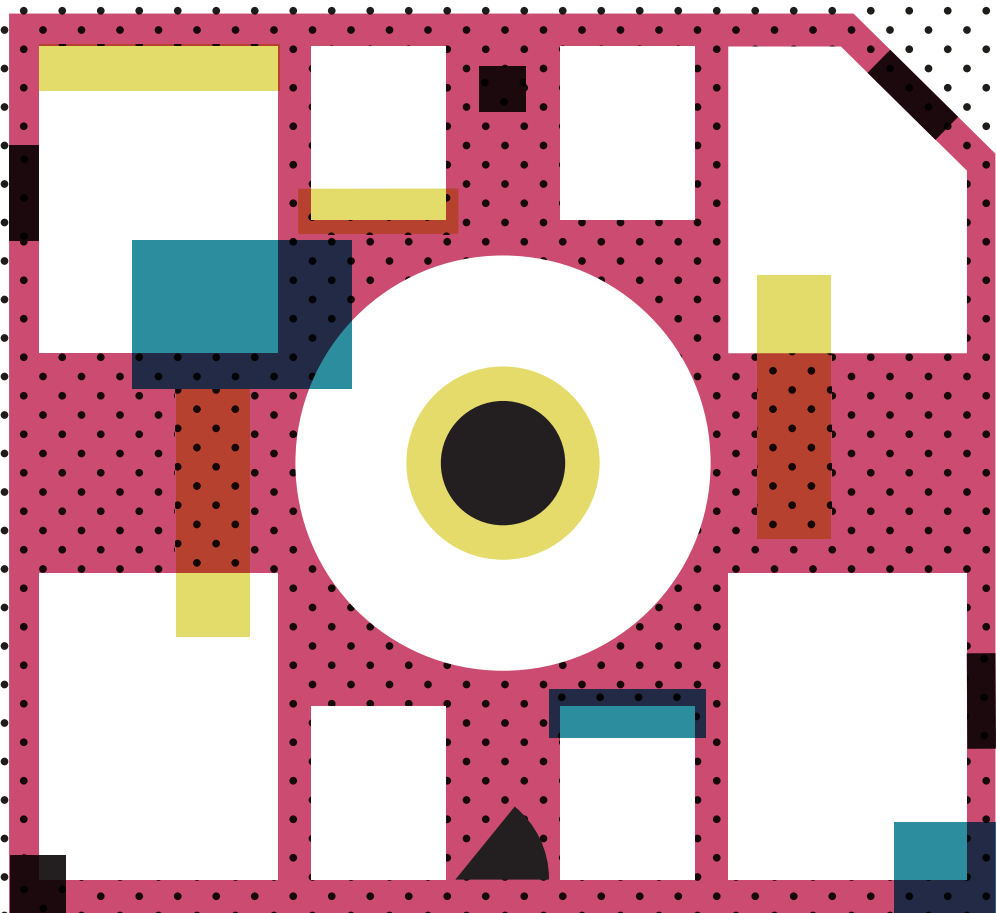


IVIPRO DAYS 2021

VIDEOGIOCHI.
PATRIMONIO.
TURISMO.

25
27 / 11

ONLINE EDITION



GIOVEDÌ 25 NOVEMBRE

10:30 | LECTURE

WHAT-IF? QUANDO GIOCARE INNESCA CAMBIAMENTO

Ilaria Mariani (Politecnico di Milano)

16:30 | ROUNDTABLE

**L'ITALIA NEI VIDEOGIOCHI: ESPERIENZE A CONFRONTO
TRA APPLIED GAME, INTERACTIVE CINEMA E VR**

Ivan Blečić (Università di Cagliari)

Marco Cozza (3D Research)

Massimo Deriu (CRS4)

Silvia Faccin (Fondazione Tesoro del Duomo Vercelli)

18:30 | LECTURE

**FROM VALIANT HEARTS TO ROAD 96: HISTORY,
POLITICS AND VIDEO GAMES**

Yoan Fanise (DigixArt)

SABATO 27 NOVEMBRE

11:00 | LECTURE

**"OPERAS MADE OUT OF BRIDGES": EXPLORING
VIDEOGAMES DESIGN AND CULTURE
IN THE V&A**

Kristian Volsing (Victoria and Albert Museum)

16:00 | AN INTERVIEW WITH

Francesca Montanino, Matteo Sintucci
e Mauro Parrinello (Enchiridion)

17:00 | SPECIAL EVENT

CARTOLINE DALL'ITALIA

Un viaggio illustrato a cura
della 2D Artist Miriam Anconelli

IVIPRO DAYS 2021

VENERDÌ 26 NOVEMBRE

10:30 | LECTURE

**VIDEOGIOCHI E RIPRODUZIONE DIGITALE
DI BENI CULTURALI: QUALI REGOLE**

Raffaella Pellegrino (avvocato)

16:30 | AN INTERVIEW WITH

Alessandro Monopoli e Simone Tagliaferri
(Dreampainters)

18:30 | LECTURE

**DANDARA: MEANINGFUL GAMES
IN A SATURATED WORLD**

João Brant (Long Hat House)

BONUS STAGE

Virtual Exhibition
**"A Painter's Tale:
A Work Diary"**

More info on
WWW.IVIPRO.IT

PROMOSSO DA



IVIPRO
italian
videogame
program